

PROJECT: GET IT DONE TOGETHER

Le voleur de foudre | Rencontre 2

La semaine passée, vous avez lu:

- Nous capturons un étendard
- Ou l'on me propose une quête
- Je bousille un autocar en parfait état

La semaine prochaine, vous allez lire:

- Nous nous rendons au palais du nain de jardin
- Nous recevons l'aide d'un caniche
- Je fais le plongeon de la mort
- Je deviens un fuyard célèbre

Questions de discussion :

- A. Chiron dit que vous pouvez dire un endroit où vivent les dieux par son architecture. Pouvez-vous penser à des exemples que vous avez vus? Ou voulez-vous voir?
- B. Percy pense que Grover est un bon gardien mais Chiron pense qu'il a besoin de travail. Selon vous, quelles qualités font un bon gardien?
- C. Annabeth dit que le Camp Sang-mêlé, est le seul endroit sûr pour les enfants comme eux. Pourquoi pensez-vous que c'est vrai?
- D. Dans quelle cabine du Sang-mêlé, aimeriez-vous vivre? Pourquoi?
- E. Pensez-vous que M. D sera un héros ou un méchant? Pourquoi?
- F. Percy dit qu'il se sent comme chez lui au Camp Sang-mêlé,, même s'il est toujours le petit nouveau. Avez-vous déjà été le "petit nouveau" à l'école? Si oui, comment vous êtes-vous senti? Sinon, avez-vous déjà eu un nouvel enfant dans votre école? Qu'est-ce que c'est facile pour eux de s'intégrer ou non?
- G. Pourquoi pensez-vous qu'il est plus facile pour Percy de lire le grec avec sa dyslexie? En quoi les lettres grecques sont-elles différentes des lettres anglaises?
- H. Pourquoi pensez-vous que Percy ment à Chiron et Grover au sujet de la prophétie de l'Oracle? Pourquoi laisse-t-il de côté certaines informations?
- I. Avez-vous été surpris qu'Annabeth se soit portée volontaire pour aider Percy? Pourquoi pensez-vous qu'elle a choisi de l'accompagner dans sa quête?
- J. Les carrés d'ambrosie sont les aliments des dieux qui guériront Percy et ses amis s'ils sont blessés. Quelle nourriture choisiriez-vous d'apporter avec vous si vous en aviez le choix? Quelle nourriture vous fait vous sentir fort et vous aide à guérir?